

EDITORIAL UMBRAL 12

Descargables gratuitos



Mi libro del mundo marino para colorear



16 láminas para pintar, imaginar y conversar



Ejemplar gratuito • Prohibida su venta

 umbral12.com 

Condiciones de uso

© 2026 Editorial Umbral 12. Todos los derechos reservados.

Primera edición digital. Ilustraciones, diseño y edición: Editorial Umbral 12.

Este libro es de descarga y uso gratuito. Se comparte para que las familias, las educadoras y los educadores puedan usarlo libremente, y por eso mismo no puede convertirse en un producto de pago para nadie.

Puedes

- Descargarlo e imprimirlo todas las veces que quieras, para uso personal y familiar.
- Usarlo y fotocopiarlo en aulas, jardines infantiles, bibliotecas, consultas y talleres, siempre de forma gratuita.
- Recomendarlo compartiendo el enlace de descarga: umbral12.com

No puedes

- Venderlo, revenderlo ni incluirlo en packs, cursos, membresías o servicios de pago.
- Publicarlo en otros sitios, tiendas, aplicaciones o plataformas de descarga: comparte el enlace, no el archivo.
- Recortar, modificar o reutilizar las ilustraciones para crear otros materiales o productos.
- Eliminar los créditos, el logotipo, el pie de página o esta página de la obra.
- Atribuirte su autoría ni registrarlo a tu nombre en ninguna plataforma.

El archivo debe distribuirse siempre completo y sin alteraciones. Para cualquier uso distinto de los autorizados aquí, escribenos a editorial@umbral12.com.

Para el adulto que acompaña

Colorear no es solo entretenerse. Al rellenar una figura, el niño ejercita la precisión de la mano, sostiene la atención durante varios minutos seguidos y toma decisiones propias sobre el color y el orden. Todo eso ocurre solo si el rato se mantiene tranquilo y sin corrección.

Deja que elija los colores

Un pez morado o un mar rosado no es un error: es imaginación. Corregir hacia el color “correcto” convierte el juego en una tarea con respuesta única, y ahí es donde suele perderse el interés.

No exijas colorear dentro de la raya

El control del trazo madura con los meses y con la práctica, no con la insistencia. Cuanto más colorea, más preciso se vuelve.

Acompaña con palabras

Mientras pinta, conversen: cómo se llama el animal, dónde vive, qué come, si lo han visto alguna vez. La lámina se vuelve entonces una ocasión para ampliar el vocabulario.

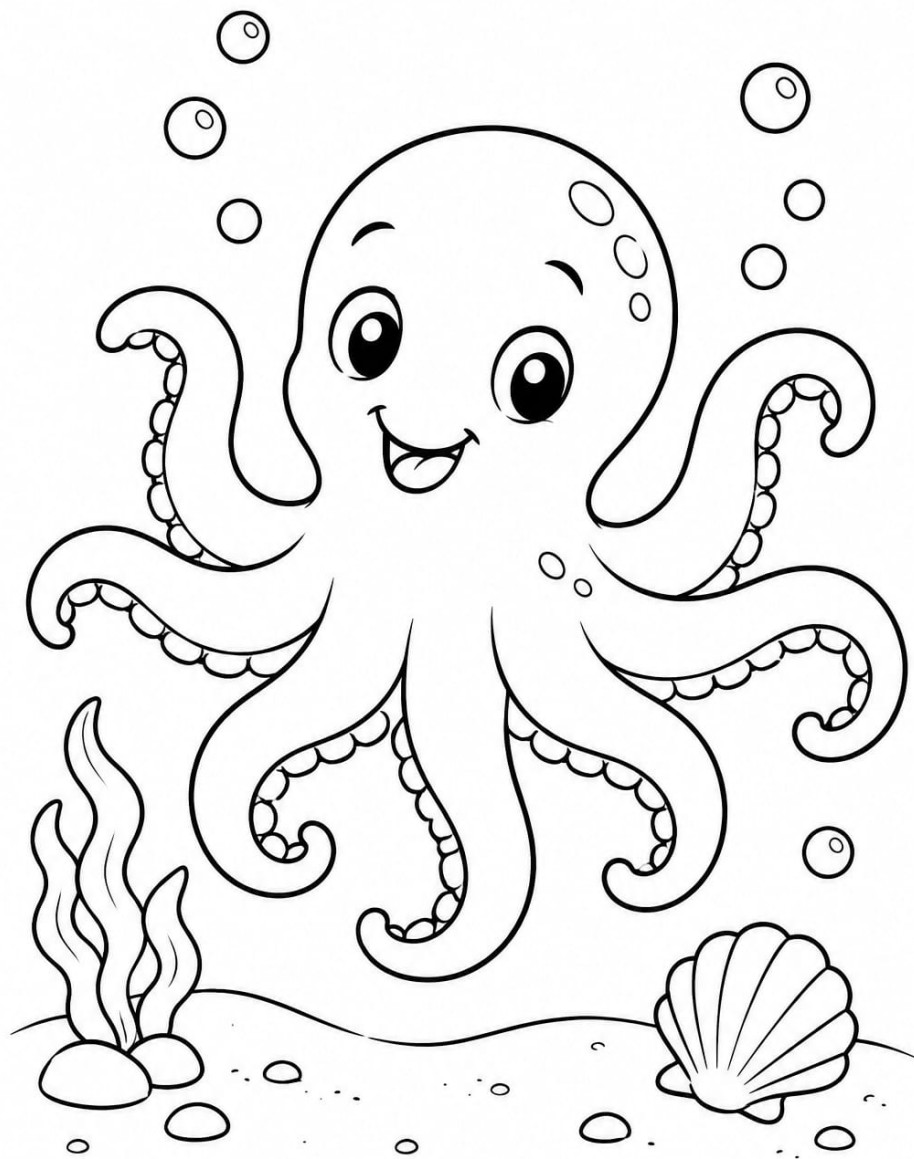
Permite dejarlo a medias

Un dibujo sin terminar no es un fracaso. Guarda la hoja: puede retomarla otro día o empezar otra. La constancia se construye desde el gusto, no desde la obligación.

Antes de empezar

- Edad sugerida: a partir de 3 años. Con niños más pequeños, acompaña siempre el uso de lápices y crayones.
- Imprime en hojas tamaño carta. Si usas plumones, una hoja algo más gruesa evita que traspasen.
- Puedes imprimir la misma lámina varias veces: repetir un dibujo también es aprender.

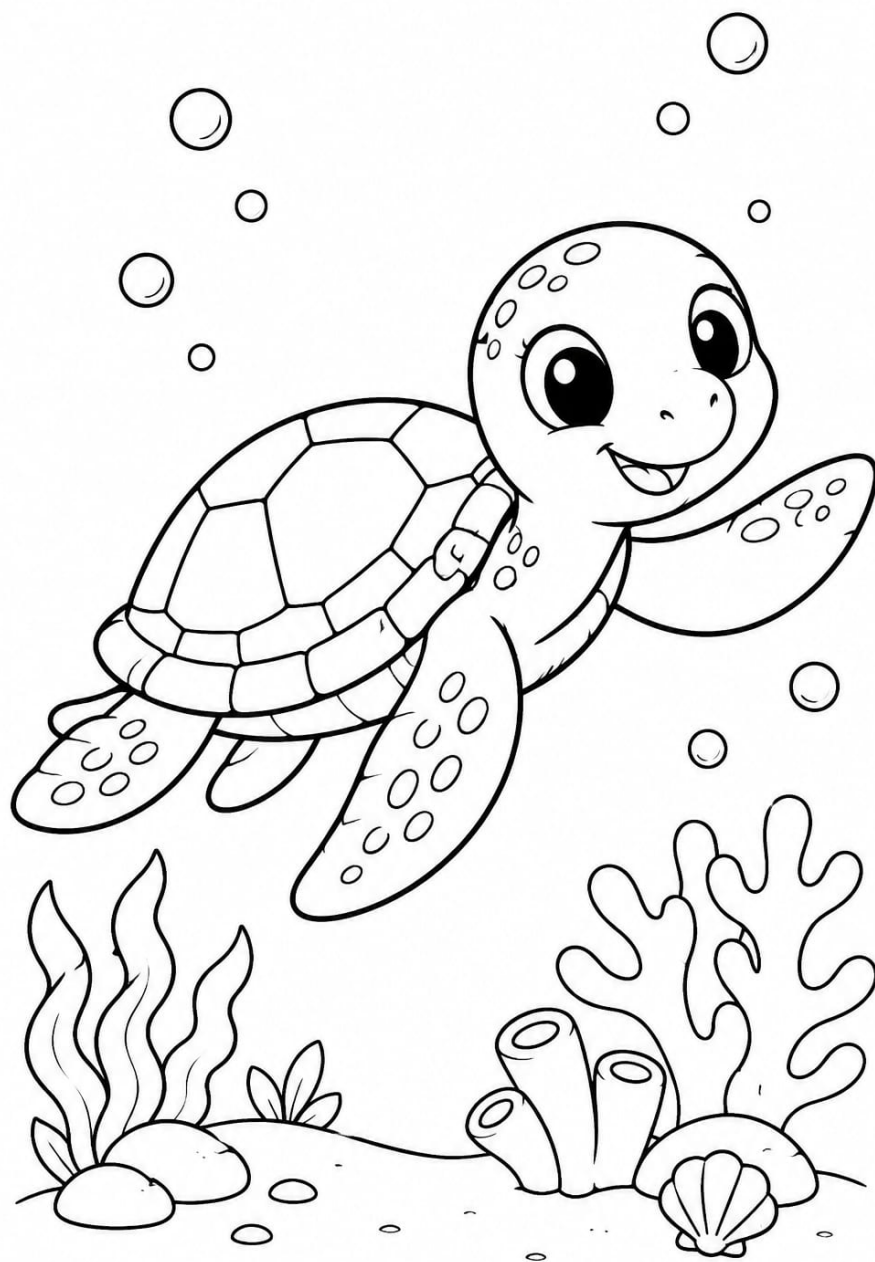
El pulpo



Escribe su nombre: _____

El pulpo tiene ocho brazos y es muy inteligente.

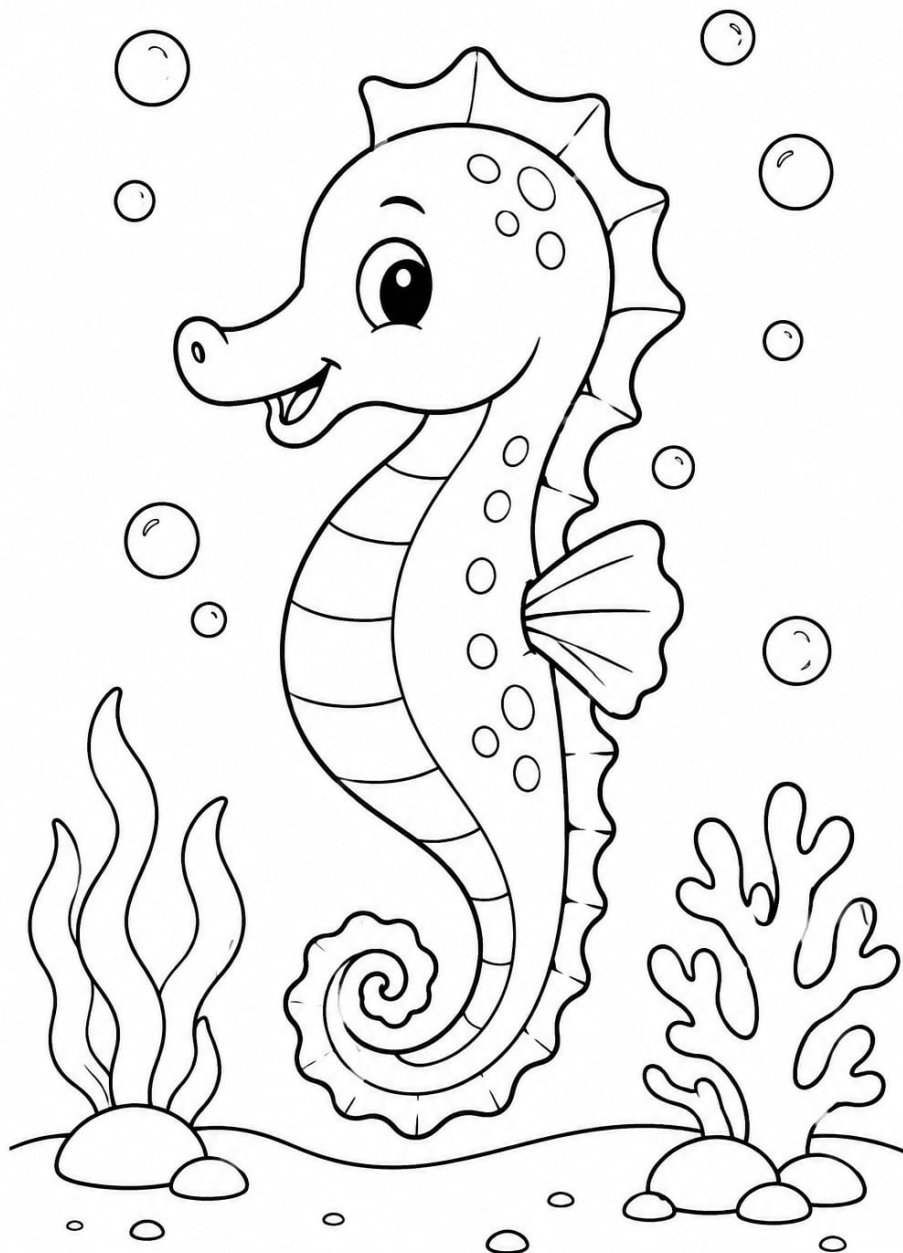
La tortuga marina



Escribe su nombre: _____

Las tortugas marinas pueden vivir muchísimos años.

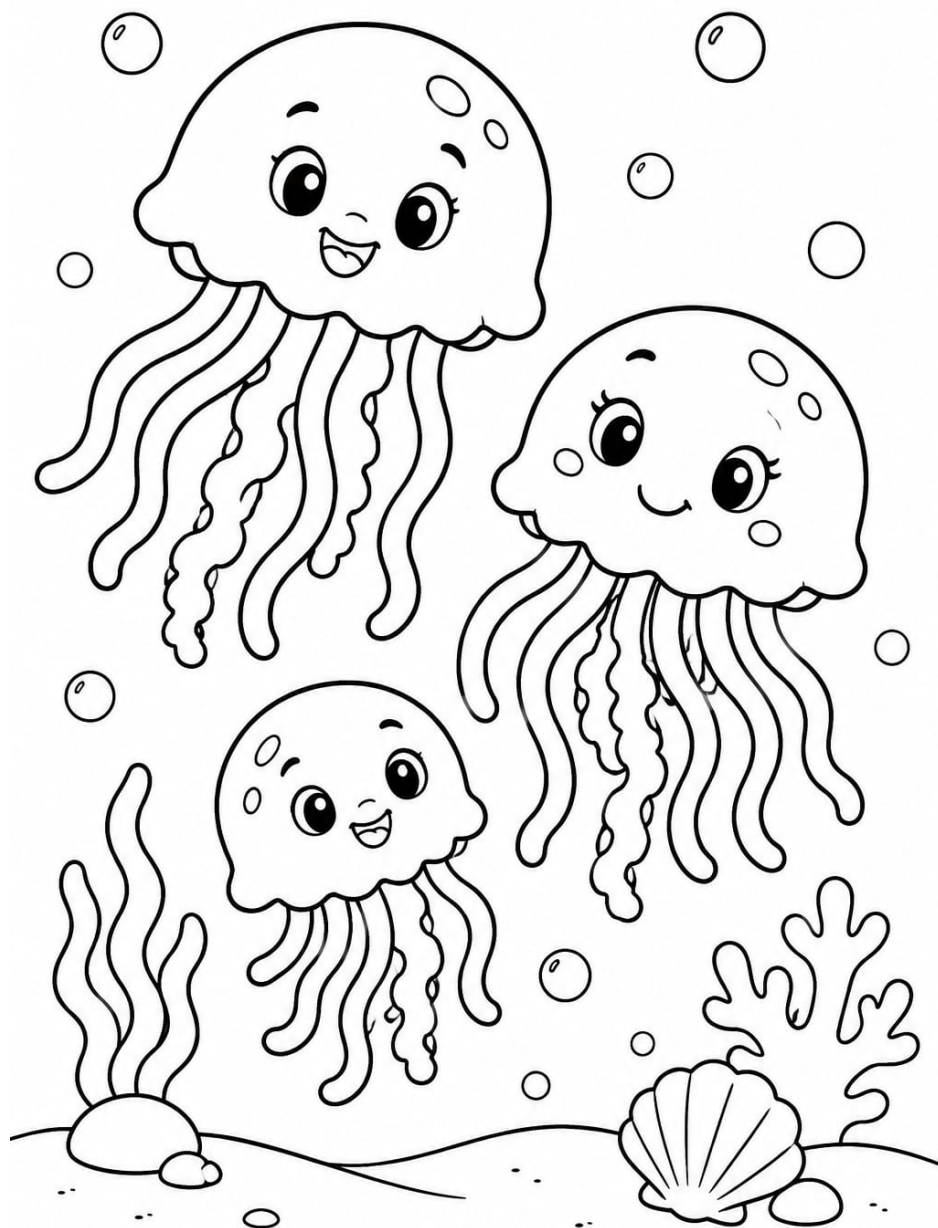
El caballito de mar



Escribe su nombre: _____

En el caballito de mar, es el papá quien cuida los huevos.

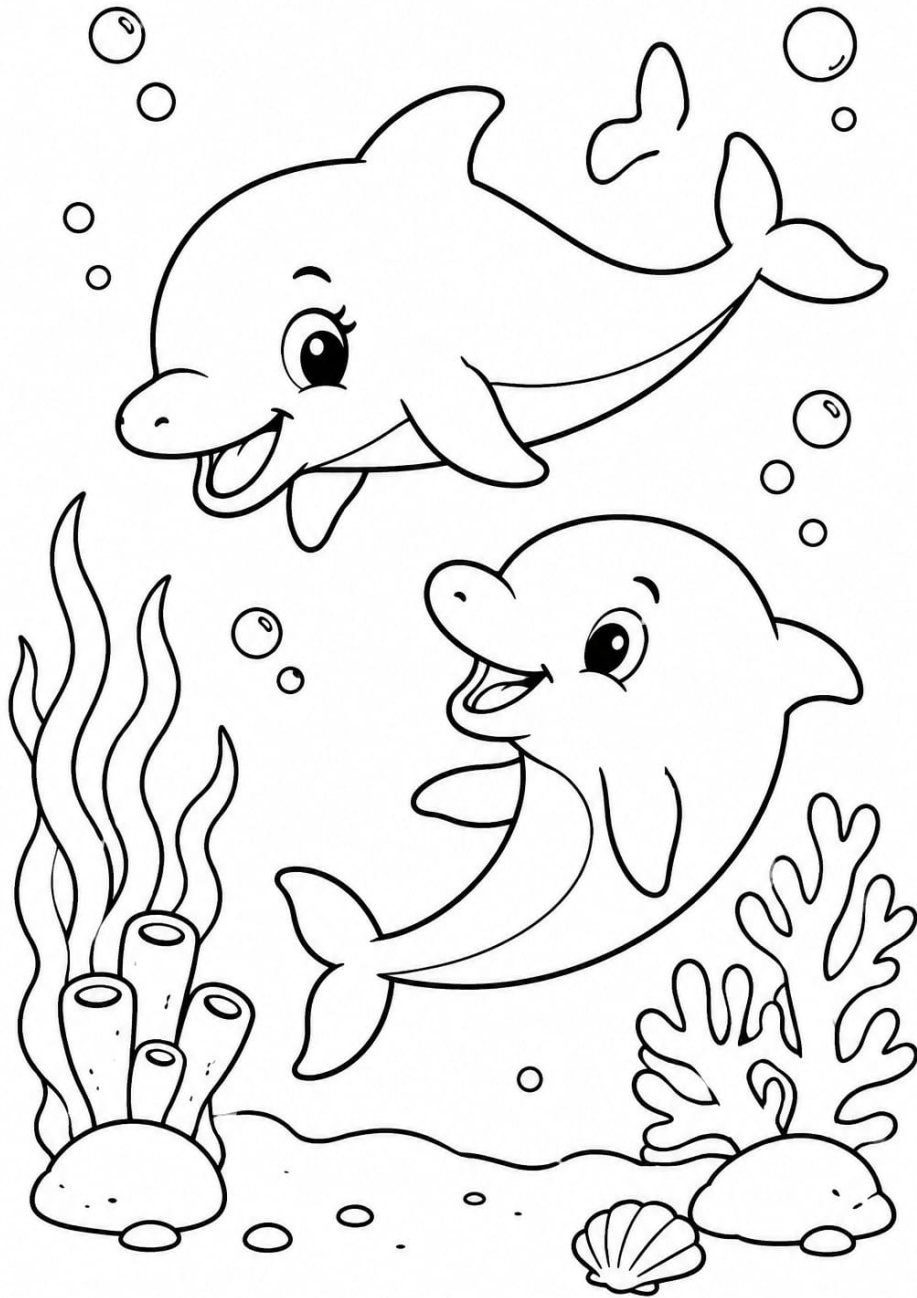
Las medusas



Escribe su nombre: _____

Las medusas no tienen huesos ni corazón.

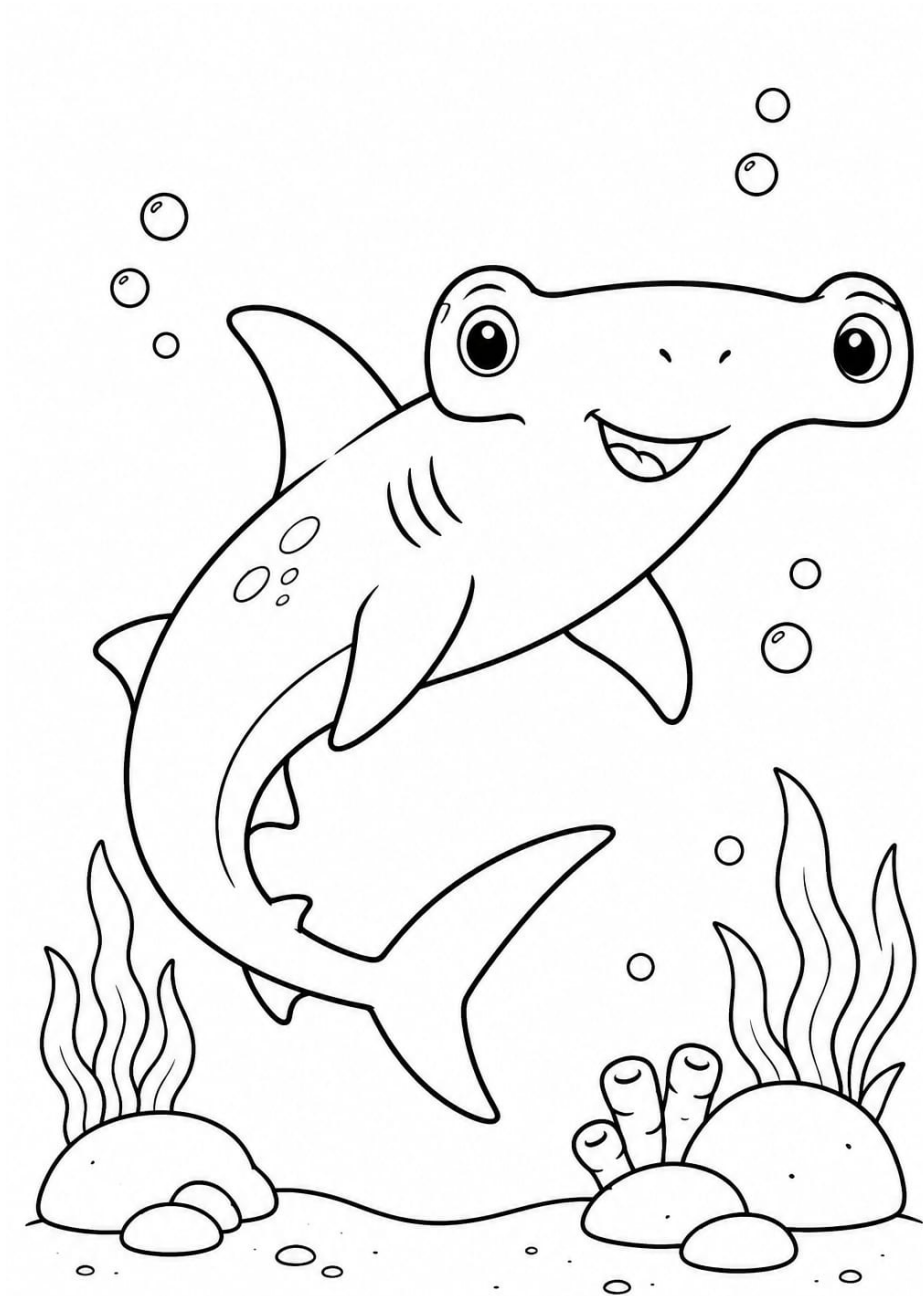
Los delfines



Escribe su nombre: _____

Los delfines se comunican con clics y silbidos, y cada uno tiene su propio sonido.

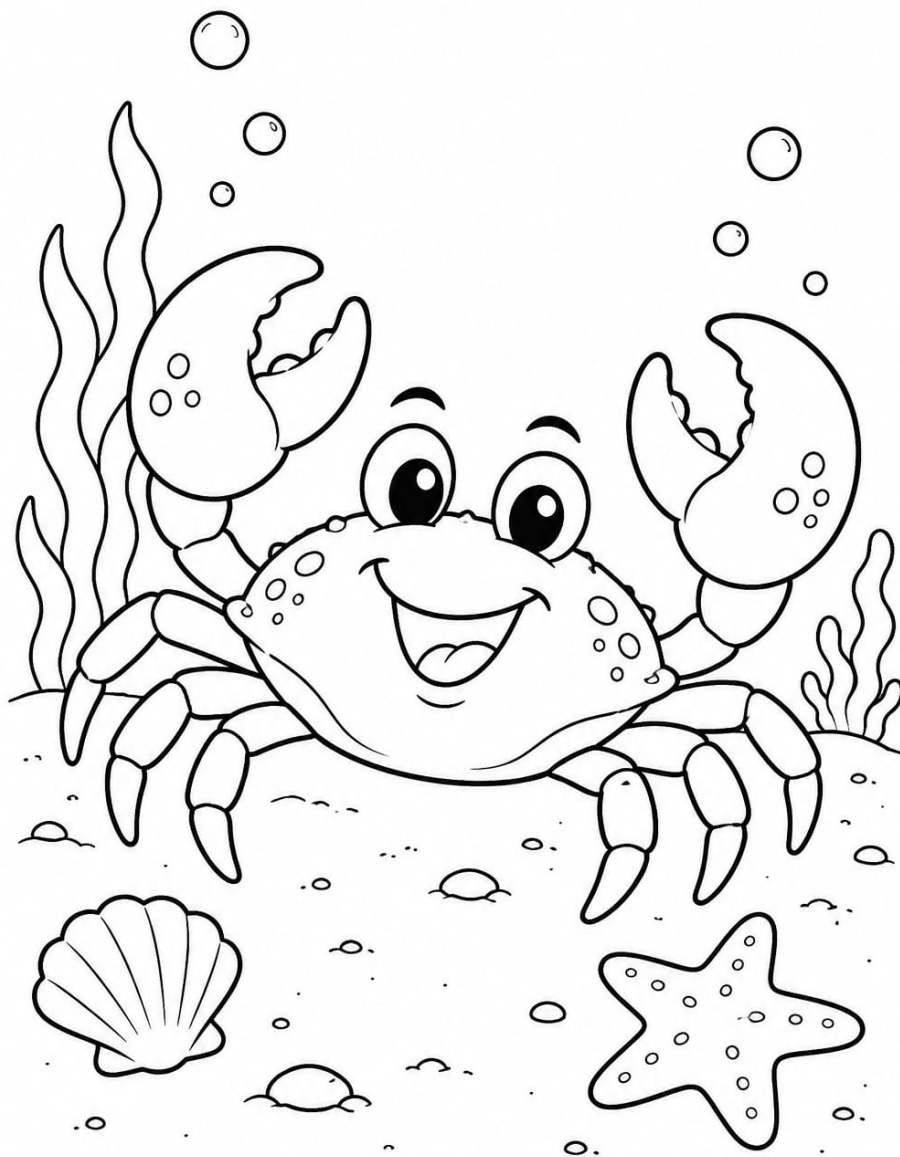
El tiburón martillo



Escribe su nombre: _____

Su cabeza de martillo le ayuda a encontrar comida.

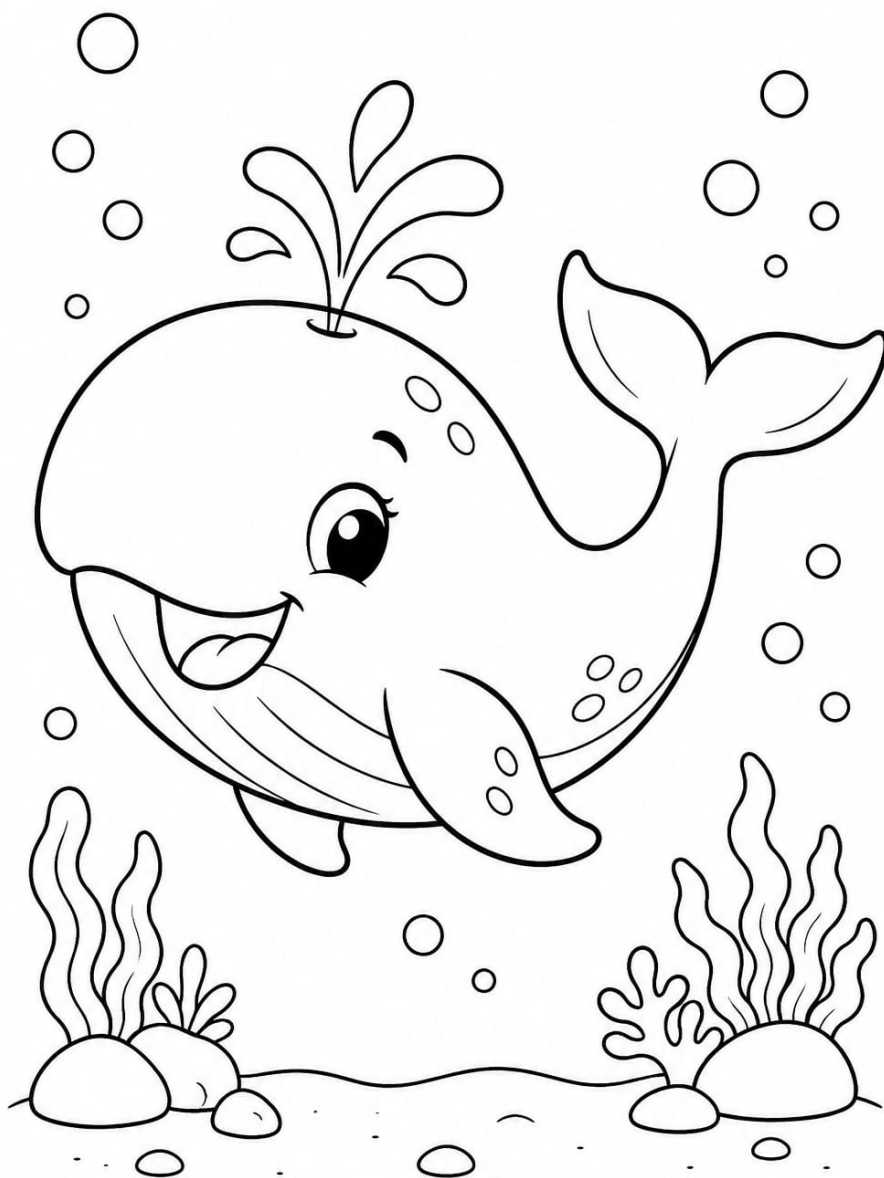
El cangrejo



Escribe su nombre: _____

El cangrejo camina de lado con sus patas.

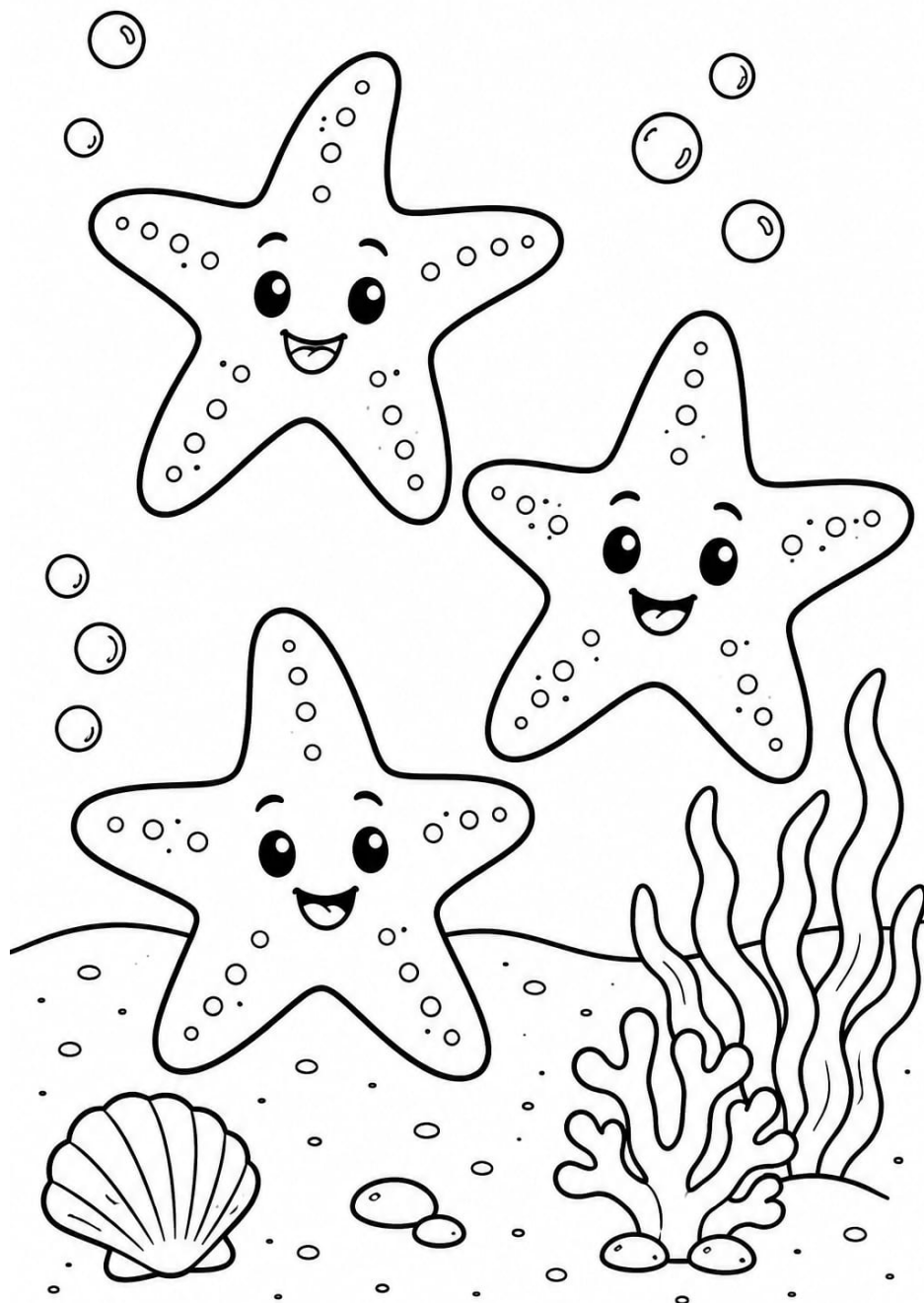
La ballena



Escribe su nombre: _____

La ballena es el animal más grande del planeta.

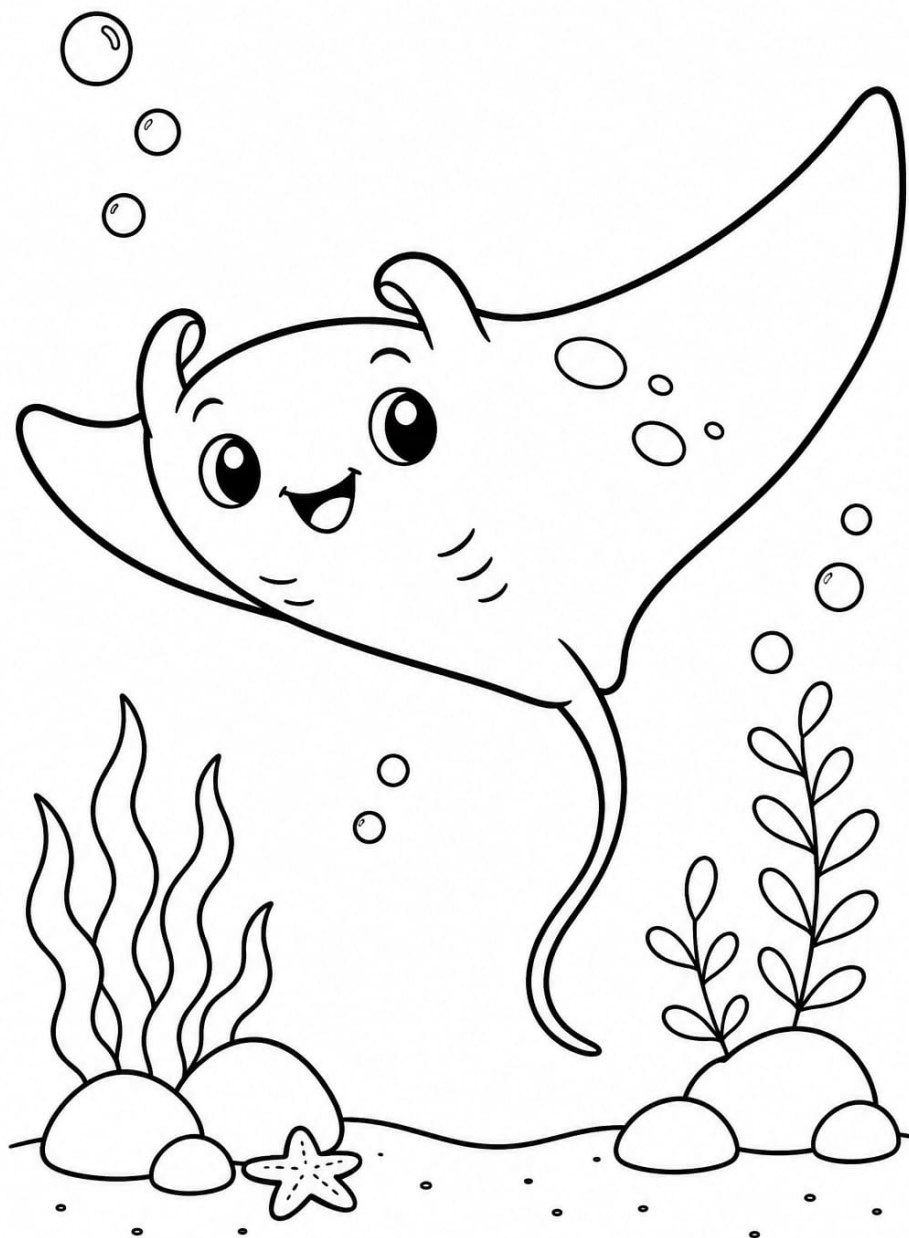
Las estrellas de mar



Escribe su nombre: _____

Si pierde un brazo, le vuelve a crecer otro.

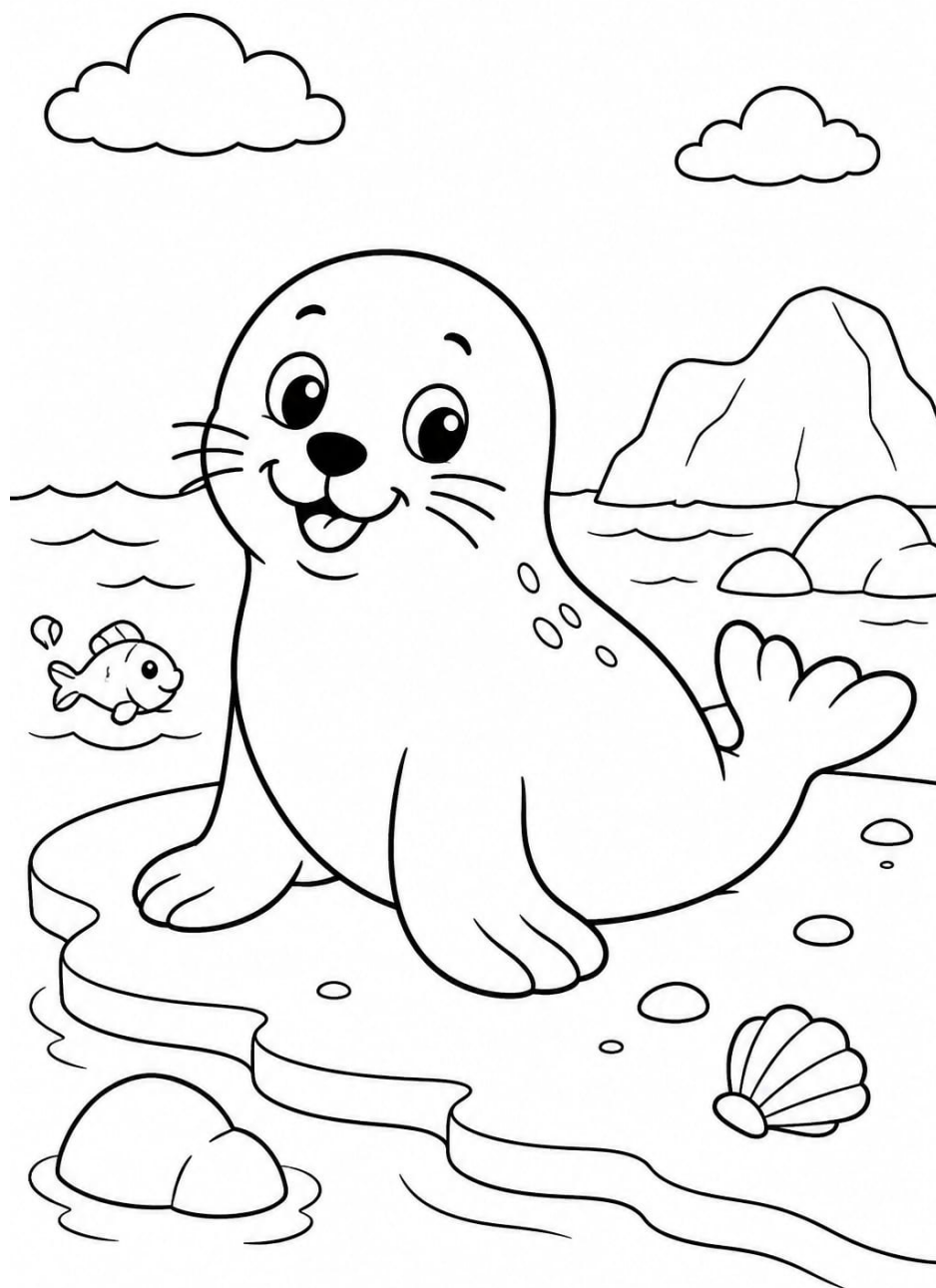
La raya



Escribe su nombre: _____

La raya nada moviendo sus aletas como si fueran alas.

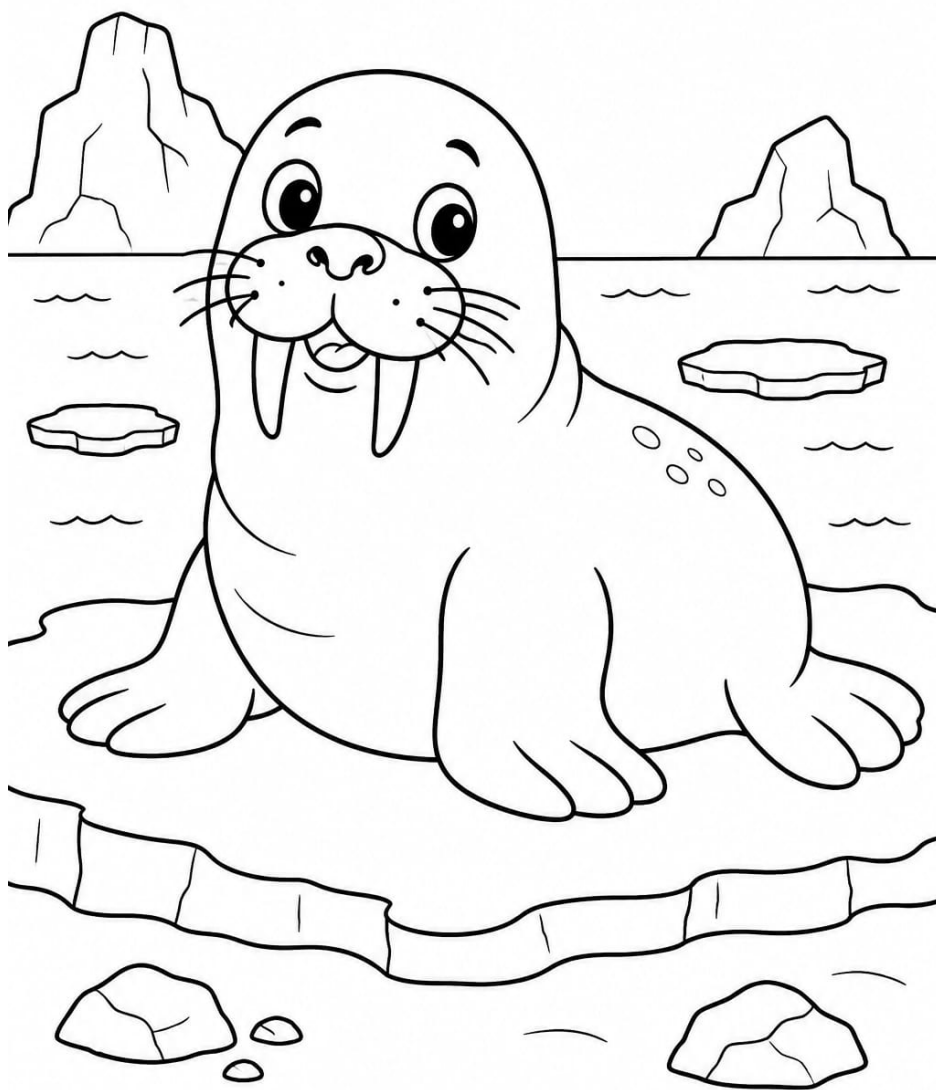
La foca



Escribe su nombre: _____

La foca nada en el mar y descansa en la orilla.

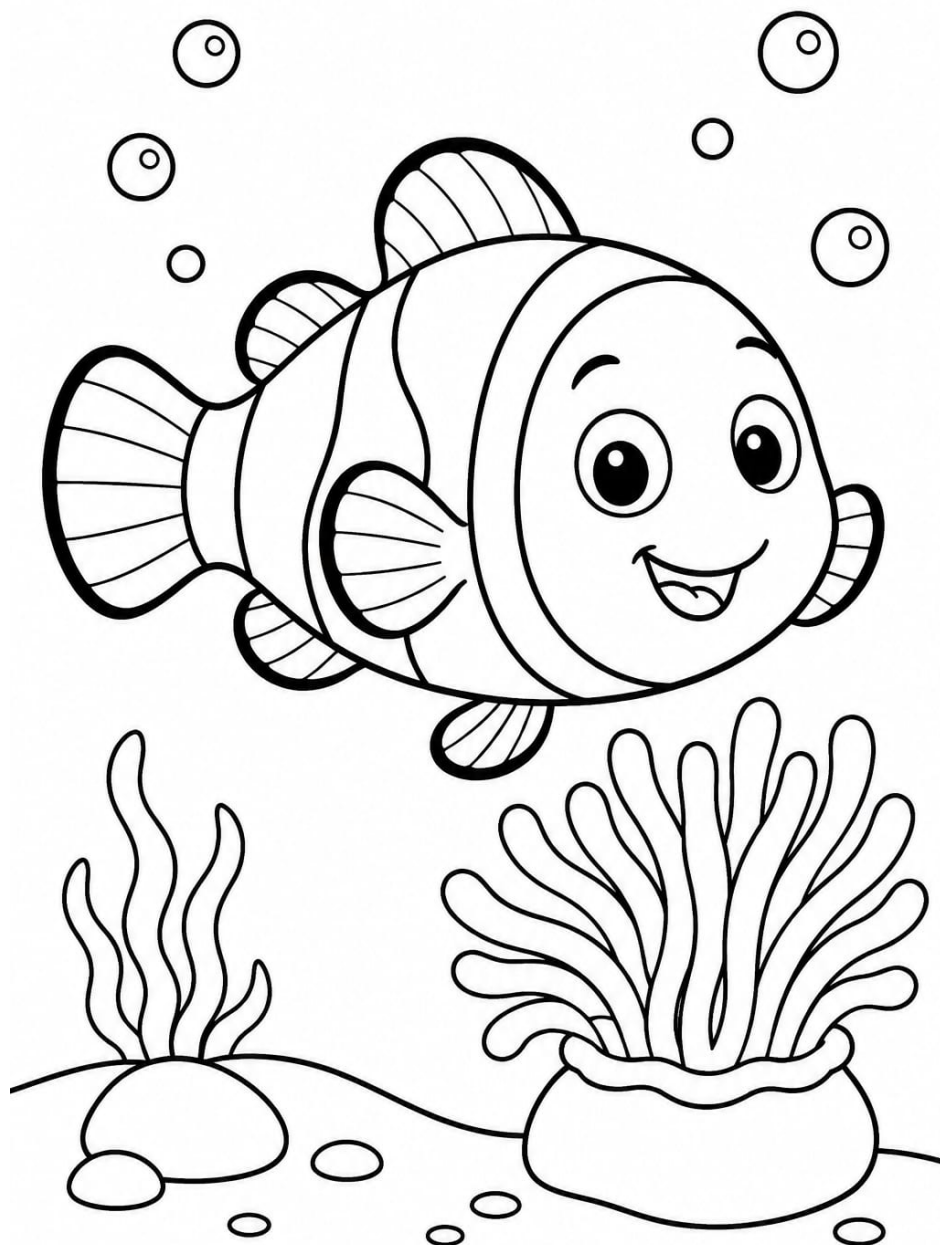
La morsa



Escribe su nombre: _____

La morsa usa sus largos colmillos para impulsarse fuera del agua y abrirse paso en el hielo.

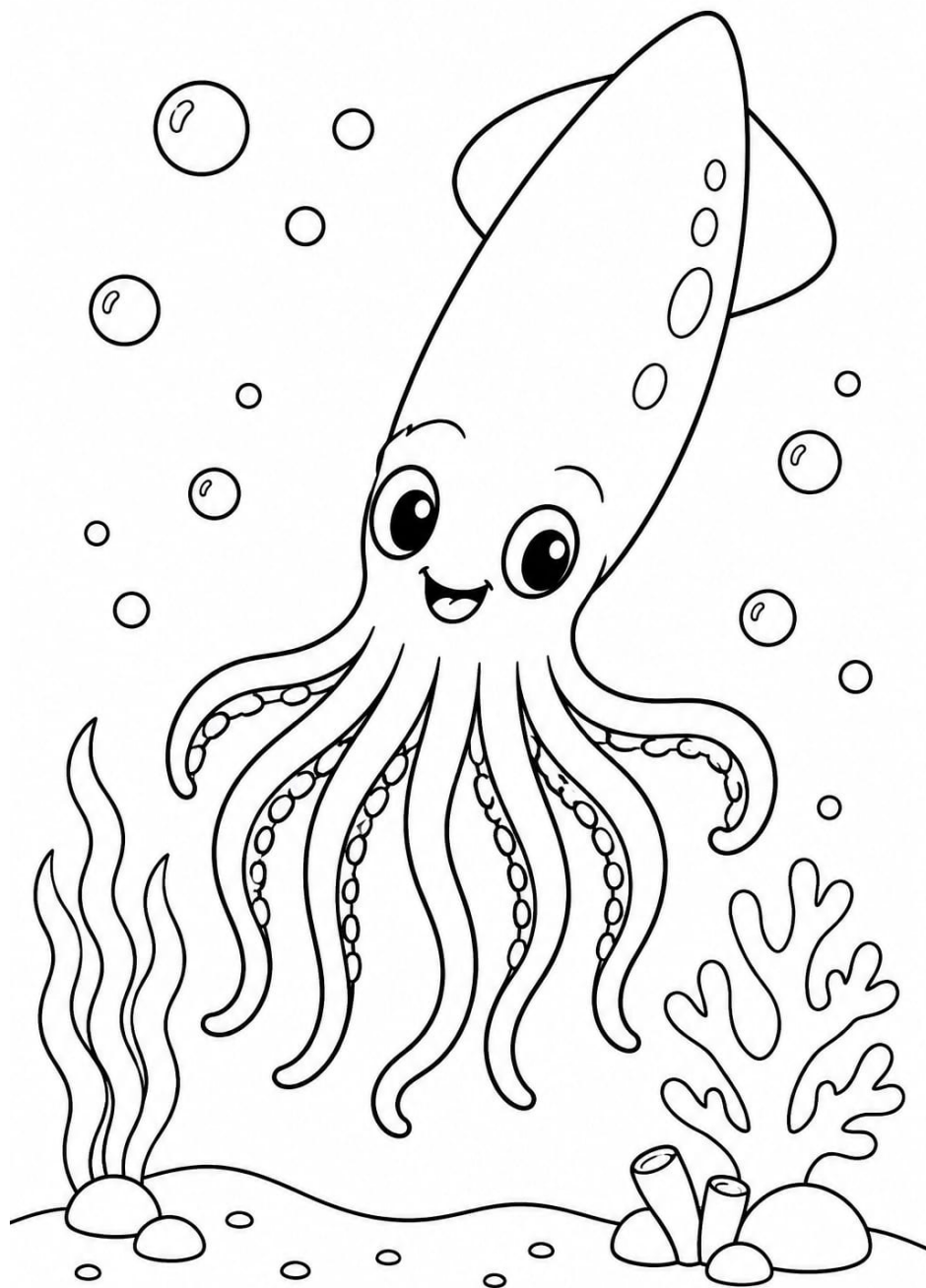
El pez payaso



Escribe su nombre: _____

El pez payaso vive entre las anémonas del mar.

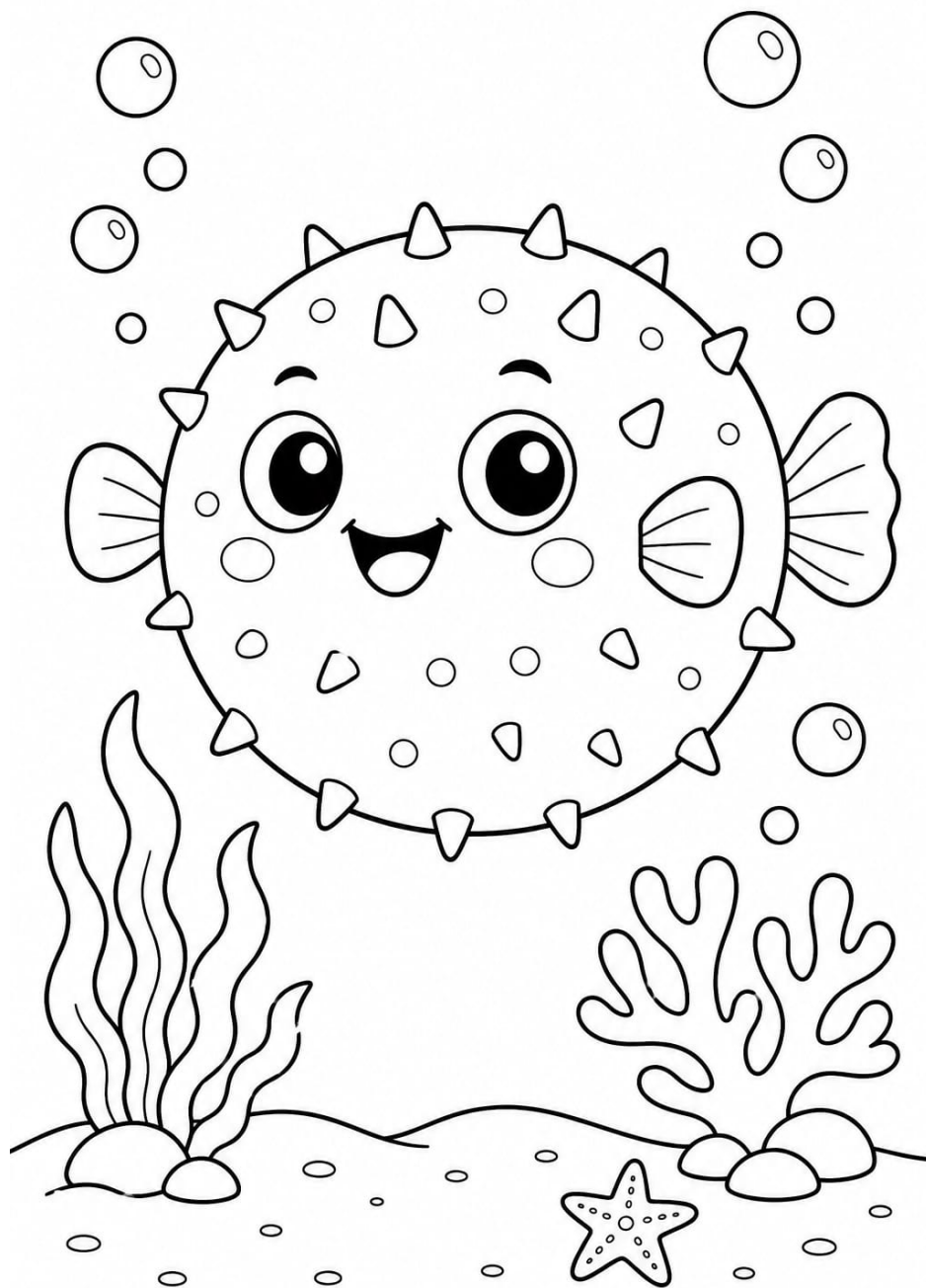
El calamar



Escribe su nombre: _____

El calamar lanza tinta para esconderse de otros.

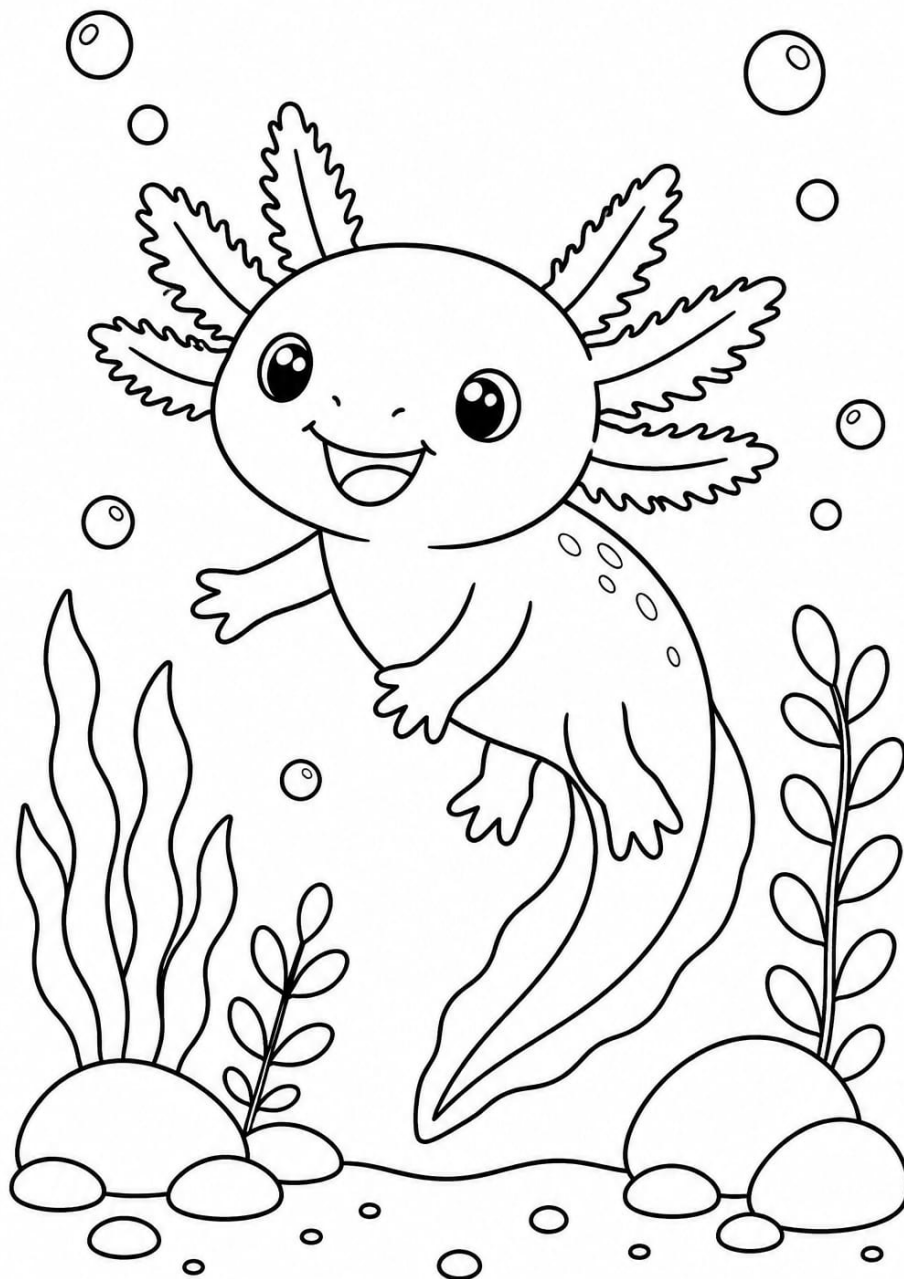
El pez globo



Escribe su nombre: _____

El pez globo se infla como una pelota para protegerse.

El ajolote



Escribe su nombre: _____

El ajolote puede regenerar partes de su cuerpo.



EDITORIAL UMBRAL 12

Descargables gratuitos



¡Lo lograste!



Exploraste, aprendiste, imaginaste y terminaste.

Eso merece un diploma.

ESTE DIPLOMA ES PARA

.....
NOMBRE

por completar las 16 láminas de este



LIBRO DEL MUNDO MARINO



umbral12.com



Más libros gratuitos

Este libro forma parte de una colección de materiales descargables que Editorial Umbral 12 publica de forma gratuita para acompañar el juego y los primeros aprendizajes en casa y en el aula.

- Libros para colorear por temas: animales, dinosaurios, aves, mundo marino y más.
- Cuadernos de números: contar, reconocer cifras y trazar del 1 al 10.
- Cuadernos de letras: el abecedario, el trazo y las primeras palabras.
- Fichas de juego y actividades para imprimir.

Descárgalos todos en umbral12.com

Si este libro te sirvió, compártelo con otras familias enviándoles el enlace de descarga. Así seguimos publicando material gratuito.

Una editorial para los libros que tienen razón de existir.

Umbral 12 es una editorial independiente nacida para trabajar cada libro con tiempo, criterio y forma. Nos interesan la infancia y la crianza, la mente humana, los vínculos, la conciencia, la tecnología y los cambios que están transformando nuestra manera de pensar, aprender y relacionarnos. Publicamos sobre aquello que nos ayuda a comprender mejor quiénes somos y el mundo que estamos construyendo.

Si quieres saber cuándo publicamos un descargable nuevo, escríbenos a editorial@umbral12.com.

EDITORIAL UMBRAL 12