

EDITORIAL UMBRAL 12

Descargables gratuitos



Mi libro de animales para colorear



16 láminas para pintar, imaginar y conversar



Ejemplar gratuito · Prohibida su venta

→ umbral12.com ←

Condiciones de uso

© 2026 Editorial Umbral 12. Todos los derechos reservados.

Primera edición digital. Ilustraciones, diseño y edición: Editorial Umbral 12.

Este libro es de descarga y uso gratuito. Se comparte para que las familias, las educadoras y los educadores puedan usarlo libremente, y por eso mismo no puede convertirse en un producto de pago para nadie.

Puedes

- Descargarlo e imprimirlo todas las veces que quieras, para uso personal y familiar.
- Usarlo y fotocopiarlo en aulas, jardines infantiles, bibliotecas, consultas y talleres, siempre de forma gratuita.
- Recomendarlo compartiendo el enlace de descarga: umbral12.com

No puedes

- Venderlo, revenderlo ni incluirlo en packs, cursos, membresías o servicios de pago.
- Publicarlo en otros sitios, tiendas, aplicaciones o plataformas de descarga: comparte el enlace, no el archivo.
- Recortar, modificar o reutilizar las ilustraciones para crear otros materiales o productos.
- Eliminar los créditos, el logotipo, el pie de página o esta página de la obra.
- Atribuirte su autoría ni registrarlo a tu nombre en ninguna plataforma.

El archivo debe distribuirse siempre completo y sin alteraciones. Para cualquier uso distinto de los autorizados aquí, escribenos a editorial@umbral12.com.

Para el adulto que acompaña

Colorear no es solo entretenerse. Al rellenar una figura, el niño ejercita la precisión de la mano, sostiene la atención durante varios minutos seguidos y toma decisiones propias sobre el color y el orden. Todo eso ocurre solo si el rato se mantiene tranquilo y sin corrección.

Deja que elija los colores

Un elefante rosado o un león azul no es un error: es imaginación. Corregir hacia el color “correcto” convierte el juego en una tarea con respuesta única, y ahí es donde suele perderse el interés.

No exijas colorear dentro de la raya

El control del trazo madura con los meses y con la práctica, no con la insistencia. Cuanto más colorea, más preciso se vuelve.

Acompaña con palabras

Mientras pinta, conversen: cómo se llama el animal, dónde vive, qué come, si lo han visto alguna vez. La lámina se vuelve entonces una ocasión para ampliar el vocabulario.

Permite dejarlo a medias

Un dibujo sin terminar no es un fracaso. Guarda la hoja: puede retomarla otro día o empezar otra. La constancia se construye desde el gusto, no desde la obligación.

Antes de empezar

- Edad sugerida: a partir de 3 años. Con niños más pequeños, acompaña siempre el uso de lápices y crayones.
- Imprime en hojas tamaño carta. Si usas plumones, una hoja algo más gruesa evita que traspasen.
- Puedes imprimir la misma lámina varias veces: repetir un dibujo también es aprender.

El oso



Escribe su nombre: _____

Muchos osos duermen todo el invierno en su cueva.

El gorila



Escribe su nombre: _____

El gorila es muy fuerte y vive en familia.

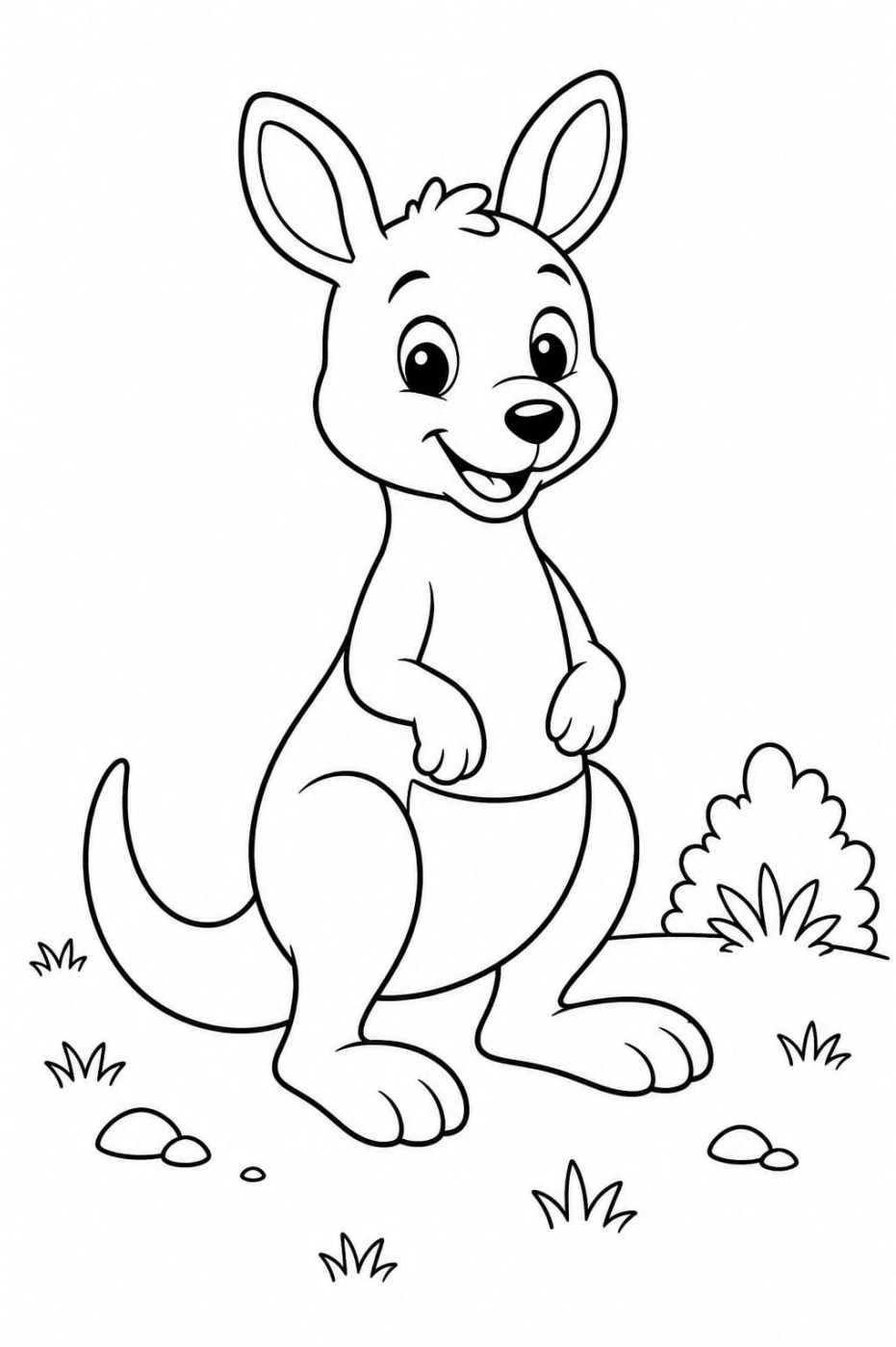
El tigre



Escribe su nombre: _____

El tigre tiene rayas y ninguna es igual a otra.

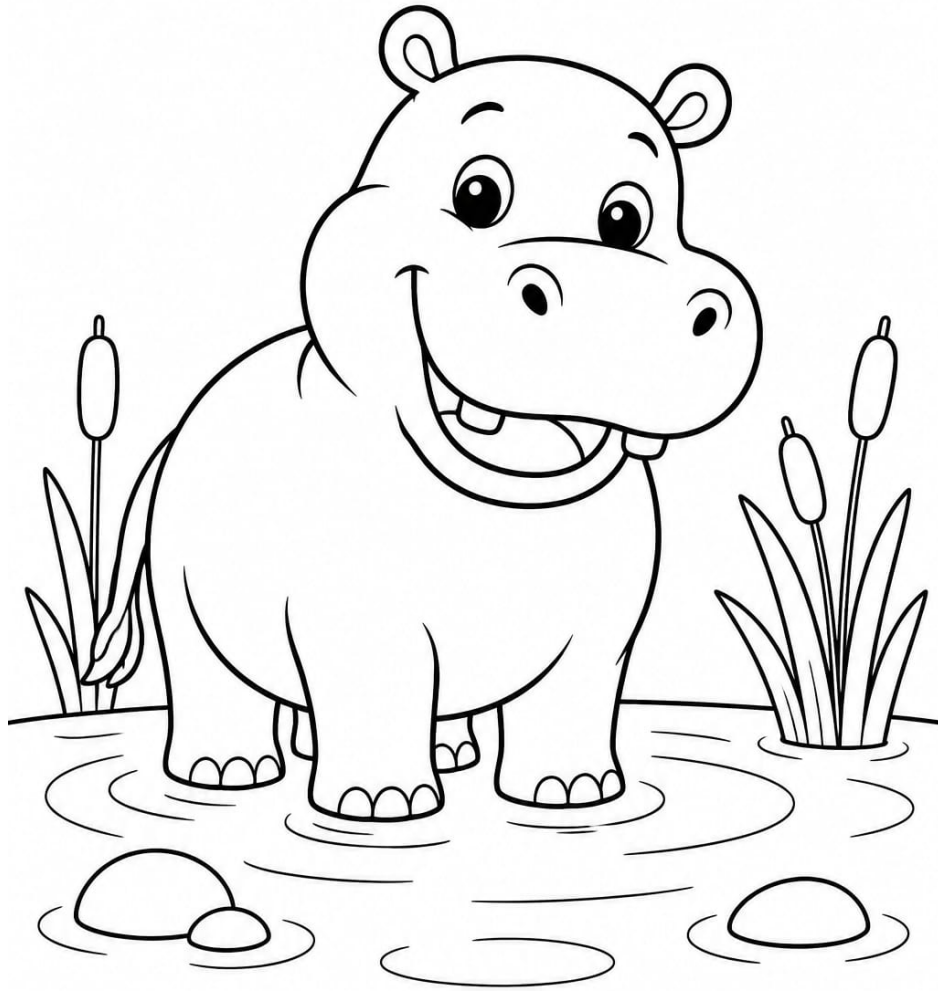
El canguro



Escribe su nombre: _____

La mamá canguro lleva a su cría en una bolsa.

El hipopótamo



Escribe su nombre: _____

El hipopótamo pasa muchas horas dentro del agua.

La cebra



Escribe su nombre: _____

Cada cebra tiene un dibujo de rayas único.

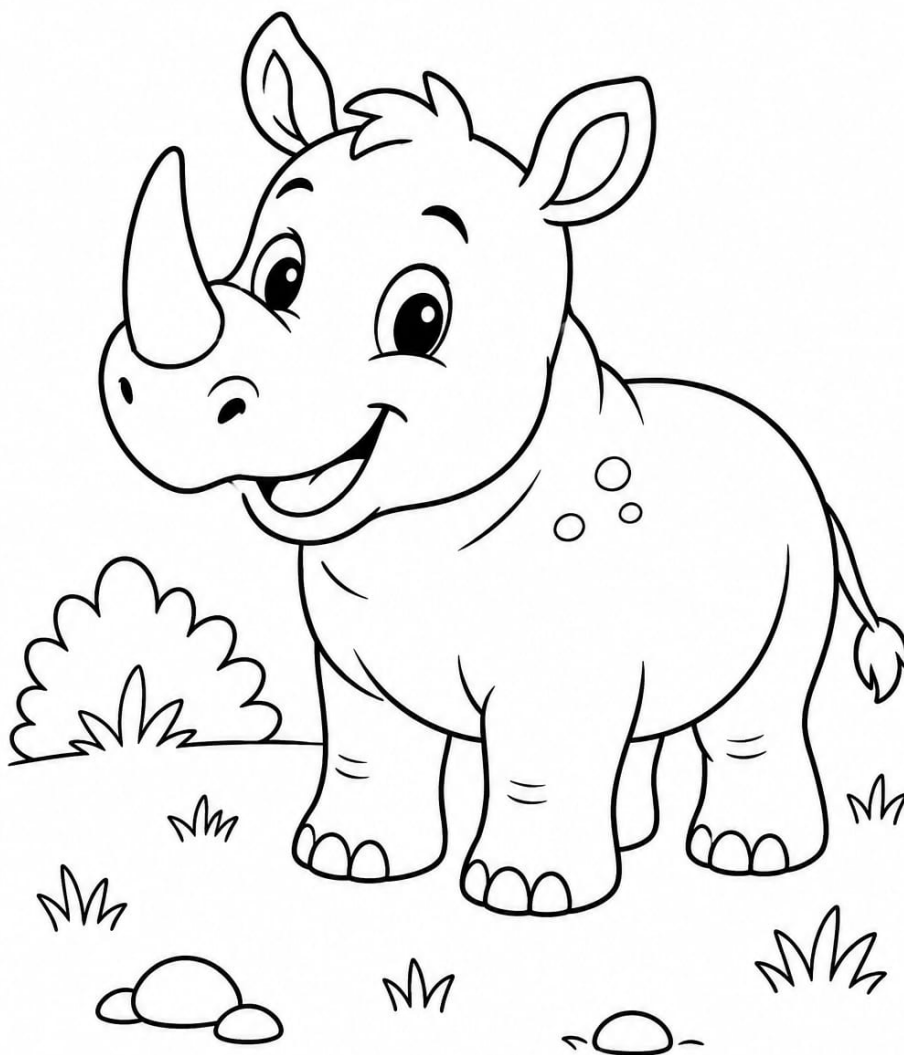
El lobo



Escribe su nombre: _____

Los lobos viven en manada y aúllan para comunicarse.

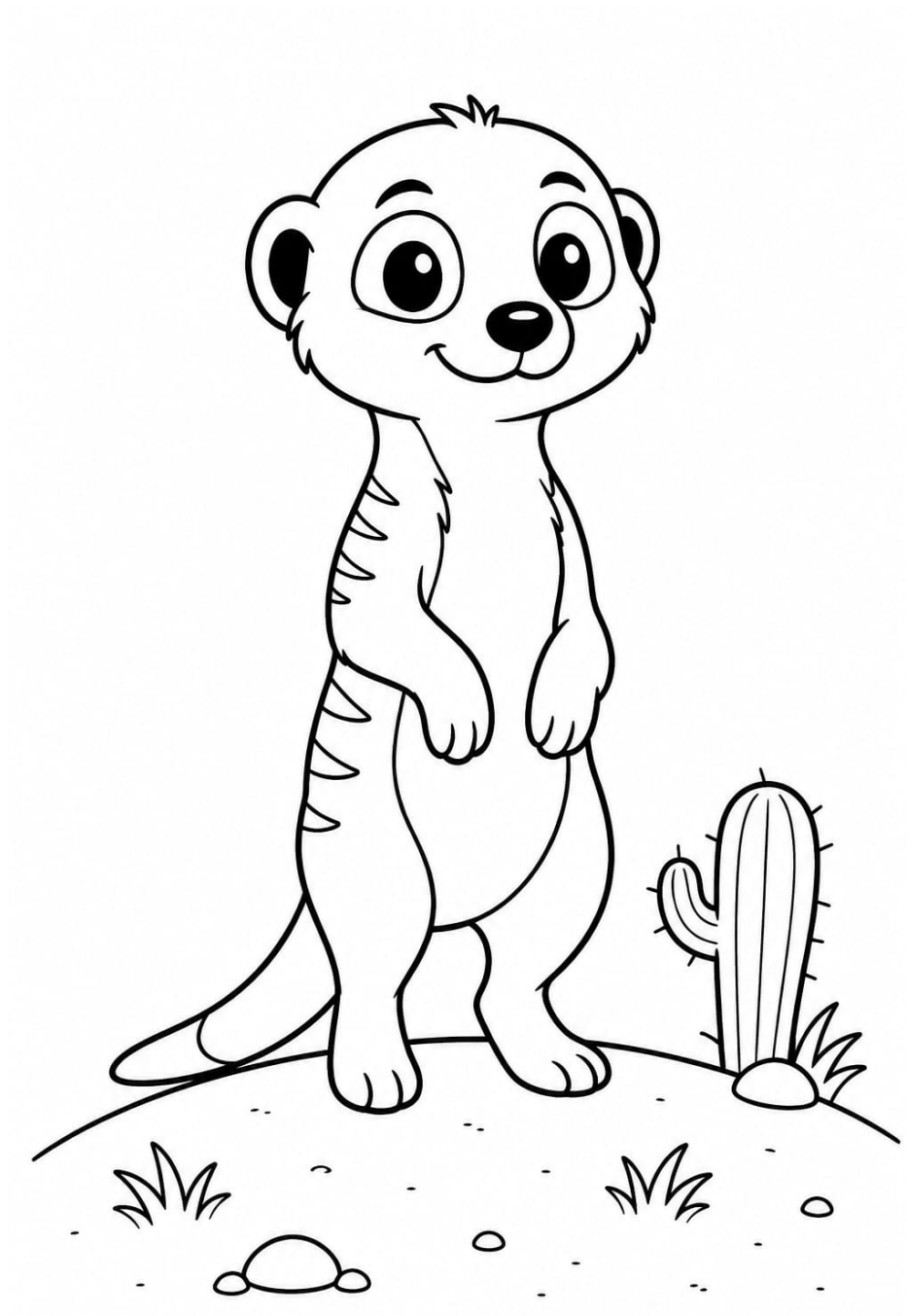
El rinoceronte



Escribe su nombre: _____

El rinoceronte tiene un cuerno sobre su nariz.

La suricata



Escribe su nombre: _____

Las suricatas vigilan paradas para cuidar a su grupo.

El camello



Escribe su nombre: _____

El camello almacena grasa en sus jorobas como reserva para cuando escasea el alimento.

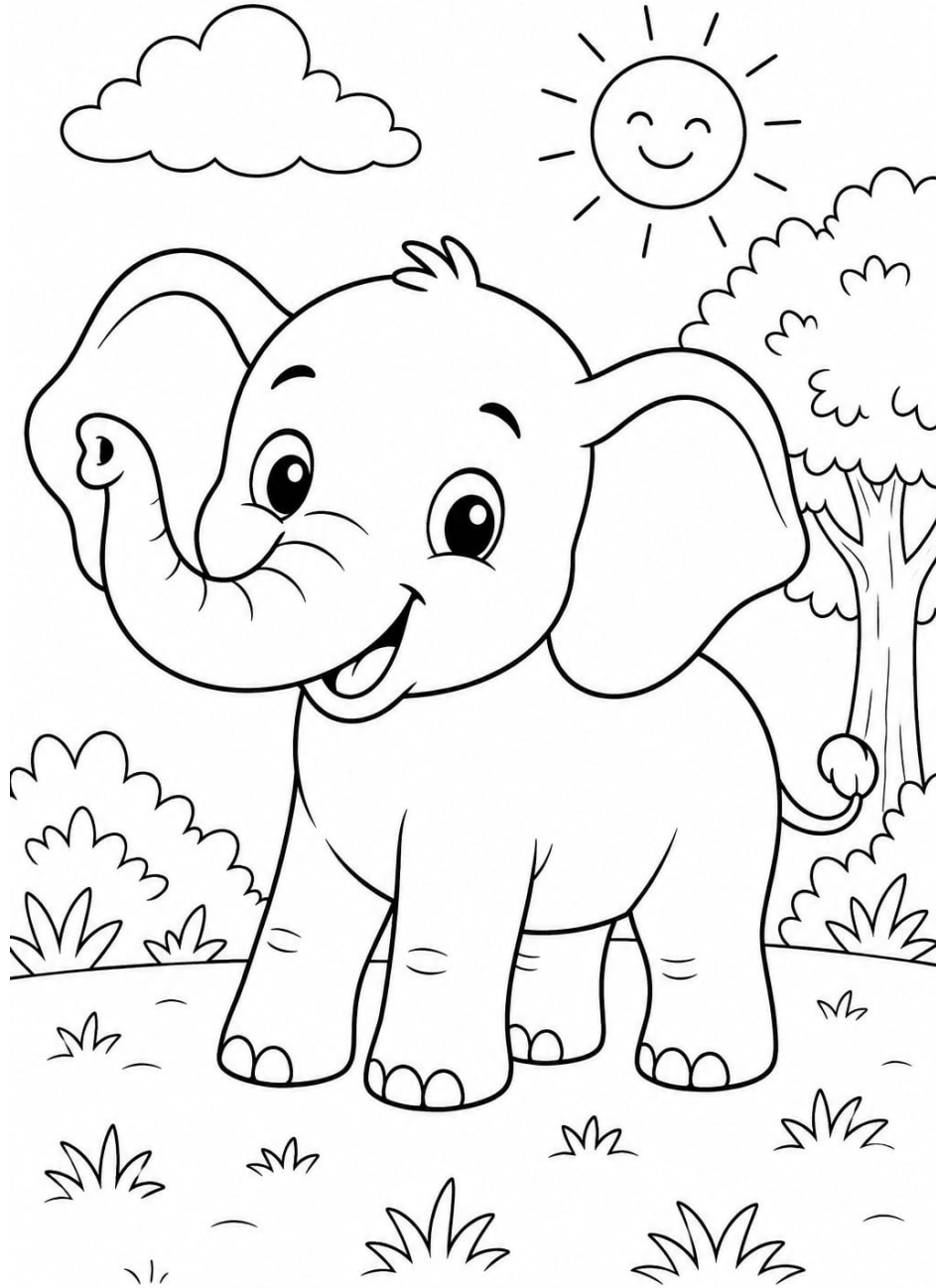
El león



Escribe su nombre: _____

Al león lo llaman el rey de la selva.

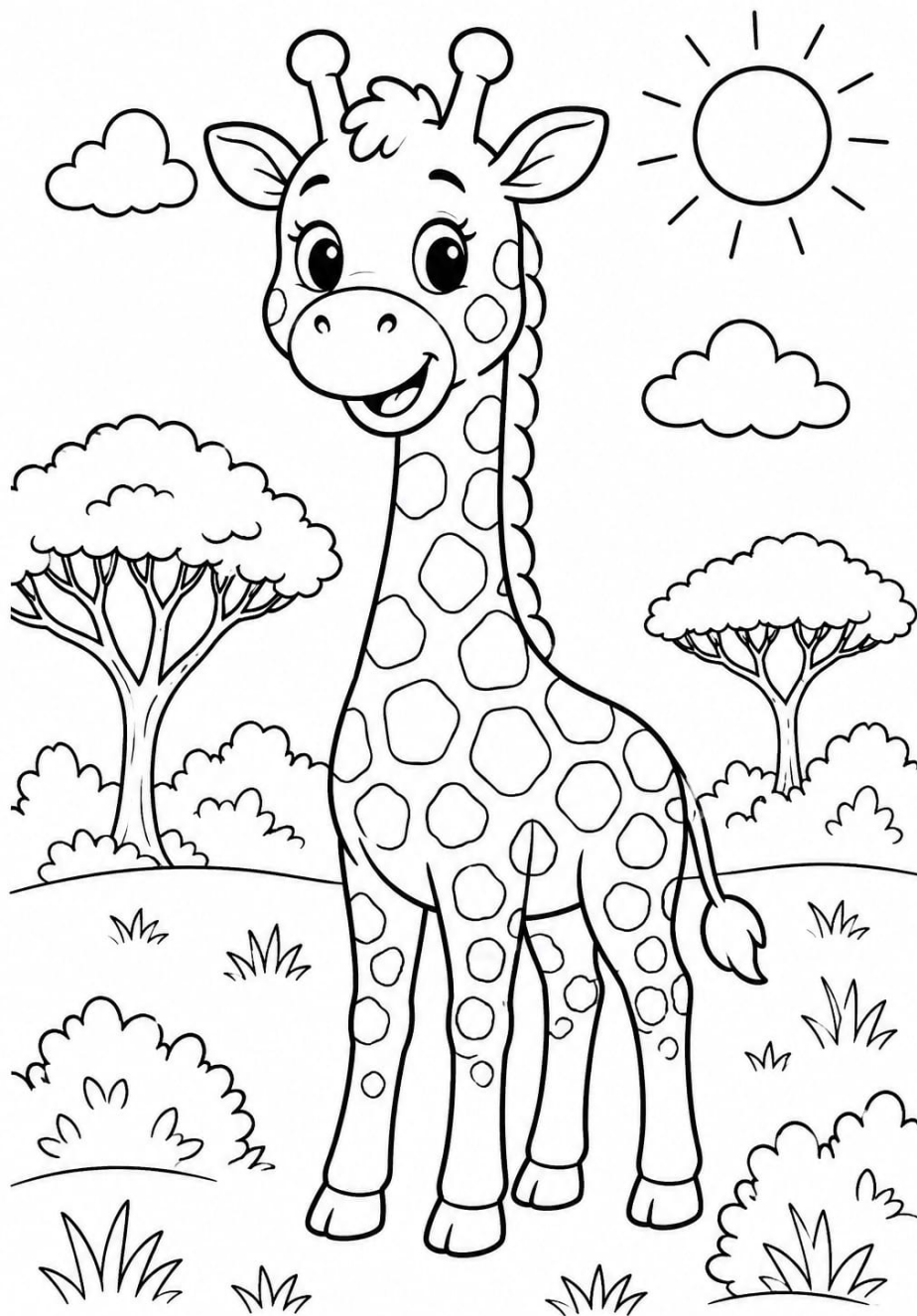
El elefante



Escribe su nombre: _____

El elefante usa su trompa para tomar agua y comer.

La jirafa



Escribe su nombre: _____

La jirafa es el animal más alto del mundo.

El mono



Escribe su nombre: _____

A los monos les gusta trepar y colgarse de los árboles.

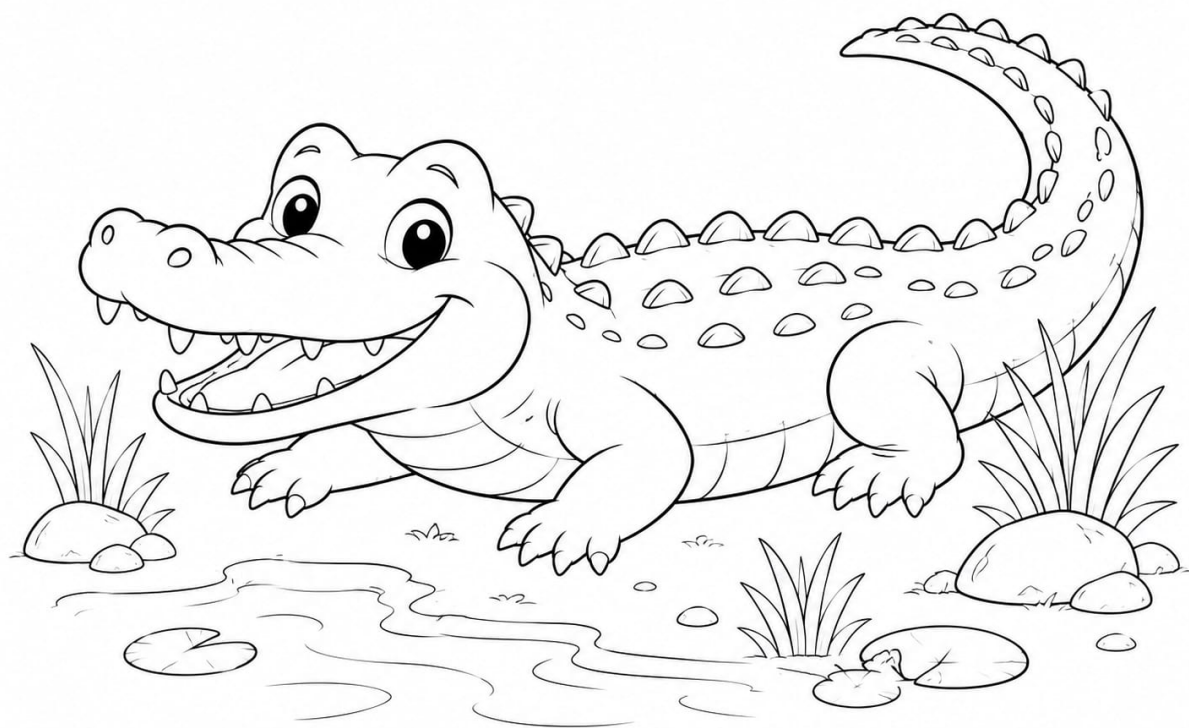
El panda



Escribe su nombre: _____

El panda come casi solo bambú durante todo el día.

El cocodrilo



Escribe su nombre: _____

El cocodrilo tiene muchos dientes y nada muy bien.



EDITORIAL UMBRAL 12
Descargables gratuitos



¡Lo lograste!



Exploraste, aprendiste, imaginaste y terminaste.
Eso merece un diploma.

ESTE DIPLOMA ES PARA

.....

NOMBRE

por completar las 16 láminas de este

LIBRO DE ANIMALES



umbral12.com



Más libros gratuitos

Este libro forma parte de una colección de materiales descargables que Editorial Umbral 12 publica de forma gratuita para acompañar el juego y los primeros aprendizajes en casa y en el aula.

- Libros para colorear por temas: animales, dinosaurios, aves, mundo marino y más.
- Cuadernos de números: contar, reconocer cifras y trazar del 1 al 10.
- Cuadernos de letras: el abecedario, el trazo y las primeras palabras.
- Fichas de juego y actividades para imprimir.

Descárgalos todos en umbral12.com

Si este libro te sirvió, compártelo con otras familias enviándoles el enlace de descarga. Así seguimos publicando material gratuito.

Una editorial para los libros que tienen razón de existir.

Umbral 12 es una editorial independiente nacida para trabajar cada libro con tiempo, criterio y forma. Nos interesan la infancia y la crianza, la mente humana, los vínculos, la conciencia, la tecnología y los cambios que están transformando nuestra manera de pensar, aprender y relacionarnos. Publicamos sobre aquello que nos ayuda a comprender mejor quiénes somos y el mundo que estamos construyendo.

Si quieres saber cuándo publicamos un descargable nuevo, escríbenos a editorial@umbral12.com.

EDITORIAL UMBRAL 12